

113 學年度新生銜接微學分課程實施綱要

開課名稱

Python 輕鬆玩

開課單位	授課教師	時數	學分數
資訊管理系	陳東栢	18	1

課程大綱

電腦教室實機上課操作學習。使學生奠定 Python 程式設計基礎, 銜接正式程式設計課程。 1. 你的第 一個 Python 程式 2. 資料與運算 3. 向左走向右走 4.循環很有趣 5. 隨機的樂趣與遊戲 6. Python 與 人工智慧

時間	地點	授課內容	授課方式	
2024-09-02	元智大樓八樓	你的第一個 Python 程式	上機操作	
09:10-12:00	30801 教室	小的第一個 Fython 性功	⊥1双1未1上	
2024-09-02	元智大樓八樓	資料與運算	上機操作	
13:10-16:00	30801 教室	貝代完建昇	上1及1未 Ⅰ ト	
2024-09-03	元智大樓八樓	向左走向右走	上機操作	
09:10-12:00	30801 教室	时工是四石足	上1及1未 Ⅰ ト	
2024-09-03	元智大樓八樓	循環很有趣	上機操作	
13:10-16:00	30801 教室	旭塚以日趣	上1灰1木 ト	
2024-09-04	元智大樓八樓	隨機的樂趣與遊戲	上機操作	
09:10-12:00	30801 教室	旭城山未越光 超恩	上1灰1木1ト	
2024-09-04	元智大樓八樓	Python 與人工智慧	上機操作	
13:10-16:00	30801 教室	TYUION 次 八工目志	<u> </u>	

2024-08-01 00:00:00 至 2024-08-14 23:59:59