



# 亞東科技大學

## 111 學年度新生銜接微學分課程實施綱要

### 開課名稱

玩一波-銀色桌遊設計

開課單位	授課教師	時數	學分數
工商業設計系	張哲肇	9	0.5

### 課程大綱

本課程計畫讓新生了解新興產業--桌遊也是設計產業的新興發展項目，希望於同學入學前就能理解本系的學習範疇並非僅限於傳統概的視覺傳達與工業設計。

時間	地點	授課內容	授課方式
2022-08-25 08:00-18:00	誠勤大樓四樓 20403 教室	透過一整天一連串的講座與活動，讓同學有機會發展出一套與樂齡浪潮相關的桌遊作品。	08:00-08:30 破冰遊戲 08:30-10:00 桌遊互動體驗、案例介紹 10:00-10:30 銀色產業基本介紹 10:30-12:00 Persona + user jour+ Brainstorming 12:00-13:00 愉快午餐 13:00-14:00 遊戲架構拆解 14:00-15:30 小組討論 + 遊戲改作 15:30-16:30 交換桌遊 + 迭代設計 16:30-17:30 設計提案發表、講師回饋、投票互評 17:30-18:00 心得分享+大合照

### 開放選課時間

2022-08-01 00:00:00 至 2022-08-14 23:59:59